

-ARTHUR CONAN DOYLE -

Reseña:

Otra víctima más para tu galería de malos recuerdos. Esta vez una joven criada de unos veintidós años, su ropa es de una manufactura exquisita y sería más bonita sin esa mancha de sangre que cubre todo su rostro como una rosa de pura violencia fruto de una salvaje puñalada que ha atravesado su inocente corazón. Su belleza es deslumbrante, así que no descartas un móvil sexual. Lo extraño es el tatuaje que mancilla su rostro angelical; claramente es un diamante idéntico al presente en la baraja de cartas anglosajonas y marcas de este tipo solo han sido vistas en poblaciones ajenas a la civilización occidental ¿Que hace una chica así, una doncella, con una marca tan primitiva estéticamente hablando en la mejilla? ¿Quién se la ha hecho? y más importante ¿Para quien trabajaba antes de viajar al reino de los muertos?. De momento no tienes nada en claro Arthur, me dije a mi mismo, el olor a sangre te está empezando a pasar factura y tienes mucho sobre lo que pensar junto a tu inseparable pipa tabaquera y una buena taza de té.

Ya han pasado un par de días desde que comenzó la investigación y hay dos noticias; una buena y otra mala, empezaré con la buena. La línea de investigación es bastante clara y tengo a los principales sospechosos bajo custodia policial y constantemente vigilados, no tienen posibilidad de escapar; y la mala es que el cuerpo de la joven víctima ha desaparecido sin dejar rastro e impidiéndome hacer un registro más exhaustivo. No puedo dejar este caso sin resolver, el desalmado ha terminado su caza, pero la mía no terminará hasta que lo vea colgar en la horca.

He logrado encontrar al culpable, un maniático sexual salido de las dantescas entrañas del Eastend. Pronto tendrá lugar el juicio que lo pondrá entre rejas a la espera de su ejecución. Un caso más resuelto, un criminal menos y otra mancha en mi alma.

Alguien está llamando a puerta, es de madrugada ¿Quién no deja dormir a un pobre caballero su reparador sueño de ocho horas? Al abrir la puerta no me lo podía creer, la misma chica que había encontrado asesinada por mi último caso estaba de pie ante mí, con su vestido de criada inglesa y su misterioso y diamantino tatuaje. Pasó a la habitación sin ningún tipo de permiso ¿Que educación es esta? Tras sentarse cómodamente en mi amado sillón se presentó a sí misma como Diamante, ayudante de cámara de su santidad Lord Lewis Carroll, y me otorgó una carta sellada mientras una sonrisa ladeada decoraba su rostro y su pelo rojizo ondeaba hipnóticamente asegurándome que tras resolver el caso era más que digno de lo que iba a acontecerme en un futuro cercano. Tras eso desapareció ante mis ojos como si de magia negra se tratase. Con miedo abrí la carta y leí su contenido, en ella el conocido y excéntrico escritor me invitaba sin posibilidad de negación a un duelo a muerte por su trono del País de las maravillas; y quiere ver si el hombre denominado el Rey de los detectives y la novela policíaca hace honor a su nombre.

En ese momento me entró un ataque de risa y me dirigí a la cama, achacando esto a que estaba en viviendo un mal sueño lúcido. Ahora estoy en el País de las maravillas, delante del Lewis Carroll, un hombre convertido en dios de este extraño mundo, y con la posibilidad de gobernarlo si obtengo la victoria. Tengo que ganar, por mi honor de caballero.

Atributos:

Vida:15

Fantasía:14

Arma: Bastón (2 puntos de daño)

Habilidades:

Bartitsu (2 puntos fantasía): Este noble arte marcial ha sido transmitido entre todos los altos señores de tu amada Inglaterra. Recoge los movimientos más útiles de las artes orientales junto con elegantes toques de esgrima para su uso mediante el bastón o paraguas que se tenga más a mano. Un noble tiene que saber defenderse de esas ratas de clase baja que rondan en las barriadas de Londres, faltaría más. Efecto: causas 4 puntos de daño a un objetivo con tu siguiente ataque

Investigar la escena del crimen (4 puntos de fantasía): La escena de un asesinato es como un buen cuadro académico, la composición es clara y los elementos circundantes cuentan historias diferentes que al principio pueden resultar altamente confusas, pero que con un poco de esfuerzo permiten componer un relato majestuoso que guía directamente al culpable. Efecto: avisas al master y este te dirá quien ha sido el asesino y el arma homicida.

Análisis de situación (3 puntos de fantasía): Los seres humanos son libros que esperan a ser abiertos y leídos, cada gesto, la forma de caminar, el tono, la letra, la forma de vestir....Todo son pistas que te permiten conocer hasta el último detalle de tu objetivo. Efecto: cuando ves a otro jugador usar una habilidad puedes pedir al master una explicación básica de la misma (o detallada si no tiene 20 conversaciones abiertas).

Objetivo:

¿Quién es quién?: Por tus capacidades analíticas has logrado deducir que Agatha Christie esta entre los competidores por el trono del País de las maravillas; ella también se ha percatado de tu presencia. Con nada más que una mirada os habéis propuesto un pequeño reto, se supone que os han asignado cuerpos distintos a los vuestros para que no os reconozcáis enseguida. Por ello os habéis propuesto ver quien es capaz de descubrir antes a todo el mundo. Es un reto perfecto para dos maestros de la narrativa detectivesca. Será divertido como poco.